

附件 1

## 第三届湖南省研究生计算机 创新大赛报名表

注：本表每个作品填写一份，同一学校按“校名+作品名称+分类类别+报名表”的方式命名

作品编号						
参赛队名						
作品名称						
作品类别	<input type="checkbox"/> 1.理论方向 <input type="checkbox"/> 2.技术方向 <input type="checkbox"/> 3.应用创新方向					
选手信息	学校					
		姓名	电话	单位	专业	身份证
	选手 1					
	选手 2					
	选手 3					
指导教师	姓名		单位			
	电话		信箱			
单位联系人	姓名		职务			
	电话		信箱			
原创声明	<p>我（们）声明我们的参赛作品为我（们）原创构思和使用正版软件制作，我们对参赛作品拥有完整、合法的著作权或其它相关之权利，绝无侵害他人著作权、商标权、专利权等知识产权或违反法令或其它侵害他人合法权益的情况。若因此导致任何法律纠纷，一切责任应由我们（作品提交人）自行承担。</p>					
学校推荐意见	（学校公章或校研究生院/处章）					年 月 日

本表盖章后扫描并转换成以“校名+作品名称+作品类别+报名表”方式命名的pdf文档发送至：3532559591@qq.com 邮箱

## 附件 2

# 第三届湖南省研究生计算机创新大赛 初赛作品提交规范

参赛队伍在提交作品前需仔细阅读提交作品材料要求，规范提交参赛论文、作品简介、项目文档、项目视频和初期成果等材料。

### 一、初赛提交材料内容

#### 1. 理论方向

材料内容应包含但不限于：

(1) 未投稿、发表，符合规范的计算机系统结构、[计算机软件与理论](#)、

计算机应用技术等学科方向的学术论文（必须）；

(2) 可下载的相关实验代码、实验数据（可选）；

(3) 体现成果的软件著作权、专利等其他材料（可选）；

#### 2. 技术方向/应用创新方向

技术方向需专注于开发新的计算机技术、工具、算法或系统，作品通常以提高系统性能、功能或效率为目标，强调技术创新和先进性。应用创新方向则着重于将现有技术应用于新的场景或领域，以解决实际问题，提升社会、经济或环境效益，参赛作品需展示技术在具体应用中的创新性。

参赛队伍可以根据选题选择技术方向或应用方向，并据此准备相应的参赛材料。材料内容应包含但不限于：

- (1) 详细的技术报告或硬件系统开发文档（必须）；
- (2) 作品介绍 PPT、可执行的项目代码、项目视频（必须）；
- (3) 体现成果的软件著作权、专利等其他材料（可选）；

## 二、初赛提交材料明细和格式

### 1. 理论方向

(1) 论文（无模板，符合任意计算机类 CSCD 期刊格式要求即可，8000 字以内）：PDF 格式，命名为：“xxx（团队名称）\_xxx（论文名称）.pdf”；

(2) 源代码、数据：以 zip 格式压缩，文件大小不超过 800M，包含完整的代码部署、执行说明文档，命名为：“xxx（团队名称）\_xxx（论文名称）\_代码.zip”；

(3) 其他辅助材料：以 zip 格式压缩，文件大小不超过 200M，命名为“xxx（团队名称）\_xxx（论文名称）\_其他.zip”。

### 2. 技术方向/应用创新方向

(1) 项目文档（模板见附件 3，基于模版完成项目内容的详细阐述）：PDF 格式，命名为“xxx（团队名称）\_xxx”；

(2) 作品介绍 PPT（无模板）：命名为“xxx（团队名称）\_xxx（项目名称）\_作品介绍.ppt”；

(3) 源代码、数据：以 zip 格式压缩，文件大小不超过 800M，包含完整的代码部署、执行说明文档，命名为：“xxx（团队名称）\_xxx（项目名称）\_代码.zip”；

(4) 项目视频：时长不超过 5 分钟，文件大小不超过 200M，mp4 格式，命名为：“xxx（团队名称）\_xxx（项目名称）\_视频.mp4”；

(5) 其他辅助材料：以 zip 格式压缩，文件大小不超过 200M,命名为“xxx（团队名称）\_xxx（论文名称）\_其他.zip”。

附件 3

**第三届湖南省研究生计算机创新大赛  
项目文档【技术方向/应用创新方向】**

[项目名称]

[2024 年. 月. 日]

[团队名称]

# 目录

## 1 项目背景

1.1 需求和现状

1.2 总体目标

1.3 所需软硬件条件

## 2 系统分析

2.1 需求分析

2.2 可行性分析

2.3 计划与分工

## 3 系统设计与实现

3.1 概要设计

3.2 详细设计

3.3 关键问题实现

## 4 系统测试

## 5 总结

## 6 参考资料

## 1 项目背景

### 1.1 需求和现状

阐述项目涉及的计算机子领域，项目创意、需求来源、国内外研究现状和现有工作基础。

### 1.2 总体目标

阐述本项目开发的目标，比如可展示原型系统、在行业中初步验证等。

### 1.3 所需软硬件条件

阐述项目实施过程中所需软、硬件条件，如系统开发工具、第三方库、网络环境、服务器等。

## 2 系统分析

### 2.1 需求分析

阐述该项目适用的应用场景及潜在社会价值，包括市场调研、对比性分析、系统主要功能、系统主要性能等。

### 2.2 可行性分析

阐述为保证项目顺利开展，经济、技术、法律等方面可行性如何。

### 2.3 计划与分工

结合参赛时间点，简单阐述本项目的整体计划和团队分工。

## 3 系统设计与实现

### 3.1 概要设计

将需求分析结果转换成功能模块，以及模块的层次结构、调用关系、模块间接口及界面等。

### 3.2 详细设计

关键算法设计、数据库设计、人机界面设计等。

### 3.3 关键问题实现

阐述项目实施阶段关键问题的实现技术细节。

## 4 系统测试

对核心技术、主要的创新点进行讨论，展示得到的技术指标。给出测试环境，使用测试工具，对系统功能、性能进行测试，形成运行速度、安全性、扩展性、可用性等多维度技术指标。

## 5 总结

小结取得的主要成果，特别是主要技术创新点，展望下一步工作。

## 6 参考资料

注意：模板仅作为参考，参赛队伍可根据项目类型、特点进行调整。